

## Klausur zu Mathematik für Informatiker 2

**Grundsätzlich sind alle Aussagen zu begründen!**  
Die Bearbeitungszeit beträgt 120 Minuten. Viel Erfolg!

Name, Vorname:

Matrikelnummer:

Bitte beschriften Sie jedes Blatt mit Namen, Vornamen und Matrikelnummer.

Klausurteil	A1	A2	A3	A4	A5	A6	$\Sigma$	Note
Punkte	/9	/12	/8	/13	/7	/14		

### Aufgabe 1 (3 + 3 + 3 Punkte)

Prüfen Sie, ob die folgenden Mengen Unterräume des angegebenen  $\mathbb{R}$ -Vektorraums sind:

a)  $U_1 = \{A \in \mathbb{R}^{2 \times 2} \mid \det(A) = 0\} \subset \mathbb{R}^{2 \times 2}$ ,

b)  $U_2 = \left\{ \begin{bmatrix} 1-t \\ 5t-5 \\ 3-3t \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid t \in \mathbb{R} \right\} \subset \mathbb{R}^3$ ,

c)  $U_3 = \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid x_1 - 4x_2 + 5x_3 = 2 \right\} \subset \mathbb{R}^3$ .

### Aufgabe 2 (2 + 6 + 4 Punkte)

Gegeben sei die Matrix

$$A = \begin{bmatrix} -14 & -28 & -44 \\ -7 & -14 & -23 \\ 9 & 18 & 29 \end{bmatrix}. \quad (1)$$

- Bestimmen Sie das charakteristische Polynom von  $A$ .
- Bestimmen Sie die Eigenwerte  $\lambda_1, \lambda_2$  und  $\lambda_3$  von  $A$  und die zugehörigen Eigenvektoren  $v_1, v_2$  und  $v_3$ .
- Bestimmen Sie  $S$  und  $S^{-1}$  mit  $D = SAS^{-1}$  und

$$D = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{bmatrix}. \quad (2)$$

## Klausur zu Mathematik für Informatiker 2

**Grundsätzlich sind alle Aussagen zu begründen!**  
Die Bearbeitungszeit beträgt 120 Minuten. Viel Erfolg!

Name, Vorname:

Matrikelnummer:

Bitte beschriften Sie jedes Blatt mit Namen, Vornamen und Matrikelnummer.

Klausurteil	A1	A2	A3	A4	A5	A6	$\Sigma$	Note
Punkte	/9	/12	/8	/13	/7	/14		

### Aufgabe 1 (3 + 3 + 3 Punkte)

Prüfen Sie, ob die folgenden Mengen Unterräume des angegebenen  $\mathbb{R}$ -Vektorraums sind:

a)  $U_1 = \{A \in \mathbb{R}^{2 \times 2} \mid \det(A) = 0\} \subset \mathbb{R}^{2 \times 2}$ ,

b)  $U_2 = \left\{ \begin{bmatrix} 1-t \\ 5t-5 \\ 3-3t \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid t \in \mathbb{R} \right\} \subset \mathbb{R}^3$ ,

c)  $U_3 = \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid x_1 - 4x_2 + 5x_3 = 2 \right\} \subset \mathbb{R}^3$ .

### Aufgabe 2 (2 + 6 + 4 Punkte)

Gegeben sei die Matrix

$$A = \begin{bmatrix} -14 & -28 & -44 \\ -7 & -14 & -23 \\ 9 & 18 & 29 \end{bmatrix}. \quad (1)$$

- Bestimmen Sie das charakteristische Polynom von  $A$ .
- Bestimmen Sie die Eigenwerte  $\lambda_1, \lambda_2$  und  $\lambda_3$  von  $A$  und die zugehörigen Eigenvektoren  $v_1, v_2$  und  $v_3$ .
- Bestimmen Sie  $S$  und  $S^{-1}$  mit  $D = SAS^{-1}$  und

$$D = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{bmatrix}. \quad (2)$$

**Aufgabe 3 (8 Punkte)**

Prüfen Sie, ob die Vektoren

$$v_1 = x^2 - 4x + 1 \quad (3)$$

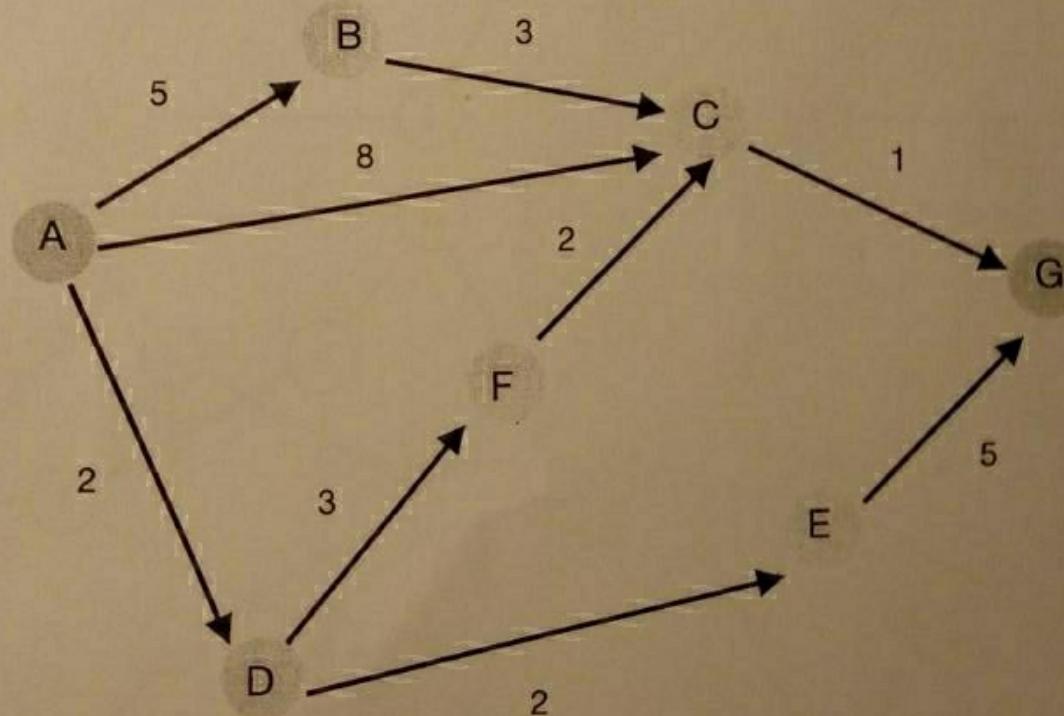
$$v_2 = 3x - 2 \quad (4)$$

$$v_3 = 2 \quad (5)$$

eine Basis des  $\mathbb{R}$ -Vektorraums  $\mathbb{R}_{\leq 2}[x]$  bilden. Falls  $v_1, v_2, v_3$  eine Basis bilden sollten, stellen Sie das Polynom  $p(x) = 2x^2 - 11x - 1$  als Linearkombination dieser drei Vektoren dar.

**Aufgabe 4 (13 Punkte)**

Bestimmen Sie mit dem Dijkstra-Algorithmus alle kürzesten Wege vom Startknoten A. Geben Sie jeden Iterationsschritt des Algorithmus explizit in Tabellenform an.

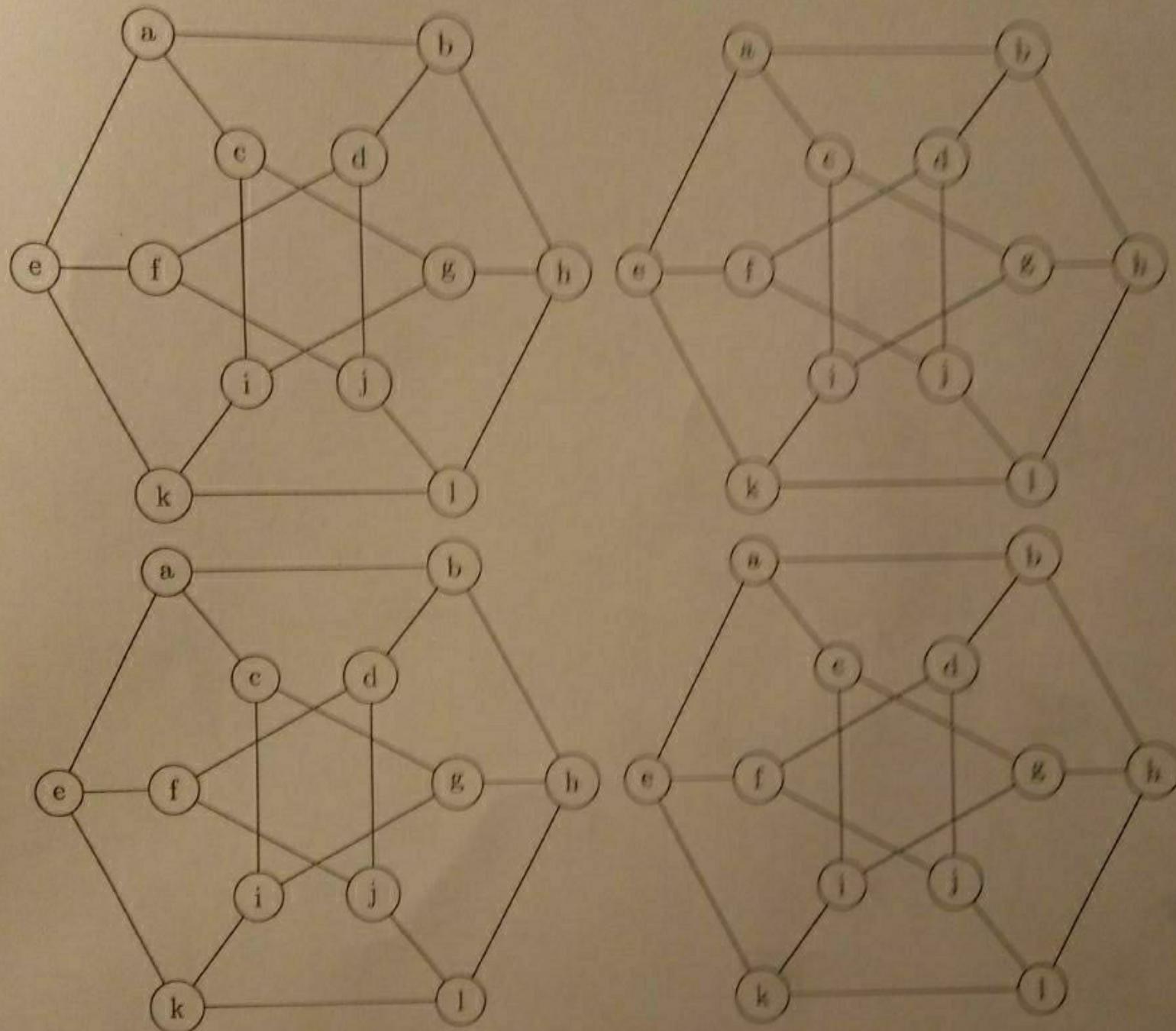
**Aufgabe 5 (7 Punkte)**Gegeben sei ein Graph  $G = (V, E)$  ohne Dreiecke. Zeigen Sie

$$d(u) + d(v) \leq |V|$$

für alle benachbarten  $u, v \in V$ .

**Aufgabe 6** (1 + 3 + 4 + 3 + 3 Punkte)

Gegeben sei der Dürer-Graph  $DG$  (hier viermal gezeichnet zur einfachen Bearbeitung der Teilaufgaben):



- Wie viele Kanten besitzt ein aufspannender Baum von  $DG$ ?
- Finden Sie eine maximale Anzahl an eckendisjunkten  $a$ - $j$ -Pfaden.
- Bestimmen Sie  $\text{cr}(DG)$ .
- Besitzt  $DG$  ein perfektes Matching?
- Zeigen Sie, dass für die chromatische Zahl  $\chi(DG) = 3$  gilt.