

## PdP-SS22

### C-Teil:

- C-Compiler
  - Welche Fehler werden erkannt? Typfehler
  - Was macht er? Code -> Maschinencode
- Printf
  - Was wird wie ausgegeben
    - `Printf(„%d \n“ 8-4-1);`
    - `Printf(„%d \n“ 3+2*1);`
- Funktionen
  - `Foo(int n){int m=0;printf(„%d, %d“n,m}`
  - `Main(){int a=3; foo(a); {int a =8; foo(a)a=42foo(a);}`
- Strings
  - Dynamischen und Statischen erzeugen können
  - Ändern einzelner Werte/ des gesamten Strings
- Speicher
  - Was liegt wo
    - Stack
    - Heap
    - statisch
- Strukt
  - Erstellen und nutzen
- Array & Pointer
  - Was Passiert?
    - `Int ar[2]={1,2};`
    - `*(a+1)=ar[0]`

### Java-Teil

- OOP-Konzept
  - Was ist
    - Ein Objekt
    - Eine Klasse
    - Unterklasse
    - Datenelement
- Kapselung
  - Public
  - Private
  - Protectet
  - Etc.
- Vererbung
  - Unterklasse erstellen können
  - Funktionsaufrufe mit Vererbung
- Objekt Kopien
  - Tiefe Kopie
  - Flache Kopie
- Exceptions

- Typen kennen
  - Try catch für diese anwenden können
- Collections
  - Tree-Set (String)
  - Iterator auf Tree-Set