

Protokoll vom 25.03.2026

Anwesende FSR Mitglieder:

- Sofia Bulyntseva ✓
- Michael Vesper ✓
- Lenard Wünsche ✓
- Benedikt Liebold ✓
- Mobina Naserizadeh ✓
- Lilly Ryll ✓
- Liliane Maack ✓
- Valentin Wagnitz ✓
- Lucas Kochmann ✗
- Jonathan Kendik ✓

Weitere Teilnehmer: Joshua, Charlotte, Friedrich

Beschlussfähigkeit: ✓

Tagesordnung

- | | |
|--|----------|
| 1 Sitzungs ToDos (Briefkasten/ Geschirr/ Mails/ Moodle-Abgaben/ Whiteboard) | 1 |
| 2 Haushaltsbeschluss | 1 |
| 3 Semesterauftakt-Grillen Termin | 2 |
| 4 Summer Splash Party (SPORT FSR) | 2 |
| 5 Finanzen workshop | 2 |
| 6 Sonstiges | 2 |

Die Sitzung begann 16:06 und endete 17:18.

1 Sitzungs ToDos (Briefkasten/ Geschirr/ Mails/ Moodle-Abgaben/ Whiteboard)

- erledigt

2 Haushaltsbeschluss

- Haupthaushaltsplan Abstimmung 2025/26: 9/0/0
- Abstimmungslegende: Dafür / Dagegen / Enthaltung

3 Semesterauftakt-Grillen Termin

- 22. April 2026 15 bis 22 Uhr Semesterauftaktgrillen
- Aufbau ab 14 Uhr
- inklusive Bierballturnier (Sofia kümmert sich drum) -> Bierball erst später mit Einladung an MaPhy, BCE und WAT (Fachschaften in Golm)
- Das Bierballturnier ist zeitlich abgetrennt vom Grillen
- Essen und Beschlüsse folgen die nächsten Sitzungen
- Sofia schreibt andere Fachschaften an und erstellt Social Media Posts
- Jonathan schreibt Mail an Mitarbeiter
-

4 Summer Splash Party (SPORT FSR)

- FSR Sport veranstaltet Party im Waschhaus im Sommer und fragt, ob wir einen Stand betreuen wollen (als Dankeschön kommen wir auf die Gästeliste)
- noch wenige Ideen, werden gesammelt bis nächste Woche
- Rückmeldung muss bis zum 12.04. erfolgen
- Antwort an den FSR Sport erfolgt nach interner Abstimmung

5 Finanzen workshop

- Liliane geht am 8. April hin

6 Sonstiges

- Mobina, Lilly und Sofia planen Frauenrunde Anfang Mai
- Fakultätsrat: Entwurf einer Handreichung zur KI Nutzung in der Lehre. Soll Nutzung von KI transparenter gestalten. Wie und wie viel, zu welchen Zwecken usw.
- Es werden Studenten für die „Systemakkreditierung“ gesucht. ZFQ ist Ansprechpartner